



Mestareiden Liigan säännöt

Vanhimman ikäryhmän perus-pelimuotona on 8v8 peli joka tarkoittaa, että kentällä on kerrallaan molemmissa joukkueissa maalivahti ja seitsemän kenttäpelaajaa. Jos toisessa joukkueessa on vain seitsemän pelaajaa, pelataan 7v7 pelimuotona. Jos toisessa joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa, joukkue pelaa vajaalla miehityksellä ja vastustajalla on kentällä 7 pelaajaa. Mikäli joukkueessa jostakin syystä on alle viisi pelaajaa, joukkue tuomitaan hävinneeksi ottelun 3-0. Ottelu voidaan kuitenkin pelata siten, että joukkue voi käyttää ”lainapelaajia” toisesta joukkueesta.

Joukkueisiin hyväksytään ilmoittautuneet ja osallistumismaksun suorittaneet tytöt ja pojat, jotka täyttävät liigavuoden aikana 10 tai 11 vuotta. Lisäksi Pedoissa pelaavat 2007 syntyneet pelaajat ovat oikeutettuja osallistumaan liigaan.

Joukkueet pyritään koostamaan pääsääntöisesti samalla alueella asuvista pelaajista.

Liiga pitää sisällään ns. kaksinkertaisen sarjan, eli kaikki joukkueet pelaavat kaksi kertaa toisiaan vastaan. Pelin lopussa pelinohjaaja (tuomari) kertoo pelin lopputuloksen ja joukkueet huutavat kannustushuutonsa sekä suoritetaan pelaajakättely.

Liigajoukkueiden sijoittumista seurataan sarjataulukon avulla, jossa joukkue saa voitosta 3 pistettä ja tasapelistä 1 pisteen. Kauden päätteeksi kaksi sarjataulukossa korkeimmalla olevaa joukkuetta pelaavat mestaruusottelun ja sarjataulukon 3.ja 4. pronssiottelun. Sijoituksen sarjataulukossa määrää pelatut pisteet. Jos kaksi joukkuetta on samassa pistemäärässä, korkeampi sija tulee joukkueelle seuraavasti:

1. Joukkueen +/- maaliero. (Kummalla enemmän tehtyjä kuin päästettyjä maaleja.)
2. Joukkueen tekemien maalien määrä. (Kumpi joukkue on tehnyt enemmän maaleja.)
3. Joukkueiden keskinäisen ottelun tulos. (Voittanut on sarjataulukossa korkeammalla.)
4. Arpa. (Jos vieläkin tasatilanne, järjestetään arvonta.)

(Seuraava taso tulee arviotavaksi vain jos joukkueilla on siihen asti tasatilanne.)

Pelissä on käytössä paitsiosääntö. Paitsioalueen raja on rangaistusalueen rajalla. Kokonaispelaiaika on 4x10 min. ja pelipallon koko on "4".

Liiga toteuttaa palloliiton "puolen pelin takuuta" siten, että vaihdot tapahtuvat tuomarin viheltäessä pelin poikki noin molempien puoliaikojen puolella välissä ja puoliajalla, silloin kun molemmilla joukkueilla on vaihtopelaaja tai vaihtopelaajia. Jos toisessa joukkueessa ei ole vaihtopelaajia, pelaajavaihto suoritetaan joukkueen pelinohjaajan opastuksella ”lentävällä vaihdolla” ilman että peli katkaistaan.

Molemmilla joukkueilla on kenttäpuoliskojen sivussa joukkueen pelaaja-alue, jossa joukkueen pelinohjaaja ja pelaajat ovat pelin aikana. Joukkueen vaihtoalueella ei saa olla muita henkilöitä. Alueen koko tulee olla riittävä joukkueen erottautumiseen tuomarille ja se ei saa rajoittua suoraan



SÄÄSTÖPANKKILIIGA

2019



pelikentän reunaan. Eli joukkuealueen ja kentän reunaan tulee jäädä sivurajaheiton mahdollistava etäisyys.

Kaikki vaihdossa olevat pelaajat on vaihdettava kerralla kentälle.

Jokaisen pelaajan on oltava vähintään yksi 10 min. jakso vaihdossa. (Jos vaihtopelaajamäärä sen sallii.) Jos joukkueella on vain yksi vaihtopelaaja, sama pelaaja voi olla vain kerran vaihdossa. Pelinohjaajat valvovat että näin tapahtuu.

Lisäksi tavoitteena on, että vaihdossa ollaan tasapuolisesti koko liiga huomioiden.

Maalivahti saa olla sama pelaaja koko pelin ajan. Maalivahdin saa vaihtaa puoliajalla. Jos pelaaja satuttaa itsensä, loukkaantuneen pelaajan tilalle voi ottaa toisen pelaajan.

Jos joukkue syyllistyy selkeästi pelinohjaajan huomautuksesta piittaamatta vaihtosääntö rikkomukseen, joukkue tuomitaan hävinneeksi ottelu.

Jos pallo menee päätyrajan yli siten, että viimeksi palloa koskenut joukkue on hyökkäävä, seurauksena on maalipotku. Maalipotku suoritetaan mistä tahansa maalivahdin alueelta. Jos viimeiseksi palloon koskee puolustava joukkue, seurauksena on kulmapotku. Kulmapotku annetaan kentän siitä kulmauksesta kummalta puolen maalia pallo on mennyt päätyrajan ylitse.

Pallon mennessä sivurajan yli viimeiseksi palloon koskenaan joukkueen vastustajajoukkue saa sivurajaheiton.

Maalivahdin alueella (ns.rangaistusalueella) tapahtuvat, hyökkäävässä olevaa joukkuetta vastaan kohdistuvat rikkeet tuomitaan rangaistuslaukauksena (hyökkäävän pelaajan kampitus tms). Rangaistuslaukaus suoritetaan 7,5 metrin etäisyydeltä maalista maalin keskikohdalta suoraan kentän keskipistettä kohti.

Kaikki muut rikkeet muualla kenttää tuomitaan suorina vapaapotkuina.

Kaikissa aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, rangaistuspotkuissa ja kulmapotkuissa vastustajajoukkueen pelaajien etäisyys pallosta tulee olla yli 5,5 metriä. Jos hyökkäävän joukkueen epäsuora vapaapotku on 5,5 metriä lähempänä maalia, saa puolustava joukkue asettaa pelaajansa ("muurinsa") maaliviivalle.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistä kentälle. Maalivahti ei kuitenkaan saa tehdä maalia omasta avauksesta.(Maali- tai käsipotkusta.)

Jos oma pelaaja syöttää pelissä olevan pallon omalla rangaistusalueella olevalle maalivahdilleen, maalivahti ei saa ottaa palloa käsiinsä vaan on pelattava sitä kuten kenttäpelaaja.

Kun pelin joukkueiden maalieroksi tulee neljä (esim: 2-6) saa vähempimaalinen joukkue ottaa kentälle yhden lisäpelaajan. Jos maaliero kaventuu kahteen (esim.4-6) yksi pelaaja vähempimaalisesta joukkueesta menee vaihtopelaajaksi.