



SÄÄSTÖPANKKILIIGA

2019



Veikkausliigan säännöt

Nuorempien ikäryhmän pelimuotona on 5v5 peli joka tarkoittaa, että kentällä on kerrallaan molemmissa joukkueissa maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Jos toisessa joukkueessa on vähemmän kuin viisi pelaajaa pelataan siten, että molemmissa joukkueissa on kentällä sama määrä pelaajia.

Joukkueisiin hyväksytään ilmoittautuneet ja osallistumismaksun suorittaneet pelaajat, jotka täyttävät liigavuoden aikana 6-7 vuotta.

Joukkueet pyritään koostamaan pääsääntöisesti samalla alueella asuvista pelaajista.

Liiga pitää sisällään ns. kaksinkertaisen sarjan, eli kaikki joukkueet pelaavat kaksi kertaa toisiaan vastaan. Pelin lopussa pelinohjaaja (tuomari) kertoo pelin lopputuloksen ja joukkueet huutavat kannustushuutonsa sekä suoritetaan pelaajakättely. Sarjataulukkoa ei peleistä pidetä vaan pelit ovat "Veikkausliigajoukkueiden ystävyysotteluita".

Pelissä ei ole ns. paitsiosääntöä. Kokonaispelaiaika on 2x15 min. ja pelipallon koko on "3".

Liiga toteuttaa palloliiton "puolen pelin takuuta" siten, että vaihdot tapahtuvat vain tuomarin luvalla kolme kertaa noin 7,5 min välein eli vaihdot siis molempien puoliaikojen puolella välissä ja puoliajalla.

Molemmilla joukkueilla on kenttäpuoliskojen sivussa joukkueen pelaaja-alue, jossa joukkueen vetäjä ja pelaajat ovat pelin aikana. Alueen koko tulee olla riittävä joukkueen erottautumiseen tuomarille ja se ei saa rajoittua suoraan pelikentän reunaan. Eli joukkuealueen ja kentän reunaan tulee jäädä sivurajapotkun mahdollistava etäisyys.

Kaikki vaihdossa olevat pelaajat on vaihdettava kerralla kentälle.

Jokaisen pelaajan on oltava vähintään yksi 7,5 min jakso vaihdossa. (Jos vaihtopelaajamäärä sen sallii.) Jos joukkueella on vain yksi vaihtopelaaja, sama pelaaja voi olla vain kerran vaihdossa.

Pelinohjaajat valvovat että näin tapahtuu.

Maalivahti saa olla sama pelaaja koko pelin ajan. Maalivahdin saa vaihtaa puoliajalla.

Jos pelaaja satuttaa itsensä, loukkaantuneen pelaajan tilalle voi ottaa toisen pelaajan.

Jos joukkue syyllistyy selkeästi pelinohjaajan huomautuksesta piittaamatta vaihtosääntö rikkomukseen, joukkue tuomitaan hävinneeksi ottelu.

Jos pallo menee päätyrajan yli siten, että viimeksi palloa koskenut joukkue on hyökkäävä, seurauksena on maalipotku. Maalipotku suoritetaan mistä tahansa maalivahdin alueelta.

Jos viimeiseksi palloon koskee puolustava joukkue, seurauksena on kulmapotku. Kulmapotku annetaan maalivahdinalueen ja päätyrajan kulmauksesta ja se on epäsuora.



SÄÄSTÖPANKKILIIGA

2019



Pallon mennessä sivurajan yli viimeiseksi palloon koskenaan joukkueen vastustajajoukkue saa sivurajapotkun. Potku on epäsuora, eli potkun mennessä suoraan maaliin koskettamatta ketään maali hylätään.

Maalivahdin alueella (ns.rangaistusalueella) tapahtuvat, hyökkäämässä olevaa joukkuetta vastaan kohdistuvat rikkeet tuomitaan rangaistuslaukauksena (hyökkäävän pelaajan kampitus tms). Rangaistuslaukaus suoritetaan 7,5 metrin etäisyydeltä maalista maalin keskikohdalta suoraan kentän keskivistettä kohti.

Kaikki muut rikkeet muualla tai maalivahdin alueella pallon selvä osuminen käteen tuomitaan toimitettavaksi epäsuorina vapaapotkuina.(Eli potkun mennessä suoraan maaliin koskettamatta ketään maali hylätään.)

Kaikissa aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, rangaistuspotkuissa, kulmapotkuissa ja sivurajapotkuissa vastustajajoukkueen pelaajien etäisyys pallosta tulee olla yli 5,5 metriä. Jos hyökkäävän joukkueen epäsuora vapaapotku on 5,5 metriä lähempänä maalia, saa puolustava joukkue asettaa pelaajansa ("muurinsa") maaliviivalle.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistä kentälle. Maalivahti ei kuitenkaan saa tehdä maalia omasta avauksesta. (Maali- tai käsipotkusta.)

Oma pelaaja saa syöttää maalivahdille palautuksen ja maalivahti saa halutessaan ottaa sen käsiin.

Kun pelin joukkueiden maalieroksi tulee neljä (esim: 2-6) saa vähempimaalinen joukkue ottaa kentälle yhden lisäpelaajan. Mikäli maaliero kaventuu kahteen (esim.4-6) yksi pelaaja vähempimaalisesta joukkueesta menee vaihtopelaajaksi. Vastaavasti, mikäli maaliero kasvaa kahdeksaan, saa vähempimaalinen joukkue toisen lisäpelaajan. Pelaajia vähennetään vastaavasti maalieron kaventuessa, neljään ja kahteen. Jos vähempimaalisella joukkueella ei ole lisätä pelaajia, ei toiselta joukkueelta kuitenkaan vähennetä pelaajia.